Prueba técnica LabCave

# Instrucciones:

Con las flechas del teclado se mueve el kart, con el espacio se salta y se derrapa, con el esc se abre el menú game over para salir o reiniciar el nivel.

# Archivos modificados:

He modificado los archivos por defecto TimeDisplay.cs, donde he añadido a partir de la línea 214 con el playerprefs para guardar el mejor tiempo y activar el mensaje new record si se mejora el record existente, también he creado la corrutina que borra el mensaje una vez haya pasado cierto tiempo.

También he modificado el mainui controller quitando las funciones que había en el menú y añadiendo las funciones a los botones para reiniciar el nivel y para salir al menú.

En el TrackManager he añadido la línea 156 para que se muestre el menú game over una vez se finalice las 3 vueltas.

He creado el MainMenu.cs para controlar el menú inicial del juego.

Modificación en el scrip TrackManager, a partir de la 223 he añadido un else para que se vuelva a mostrar las monedas al pasar por la línea de meta y una llamada a la función que guarda las monedas en local cuando acabe la carrera.

He creado un scrip CoinScript para hacer desaparecer la moneda al pasar por ella y sumar puntos al jugador.